

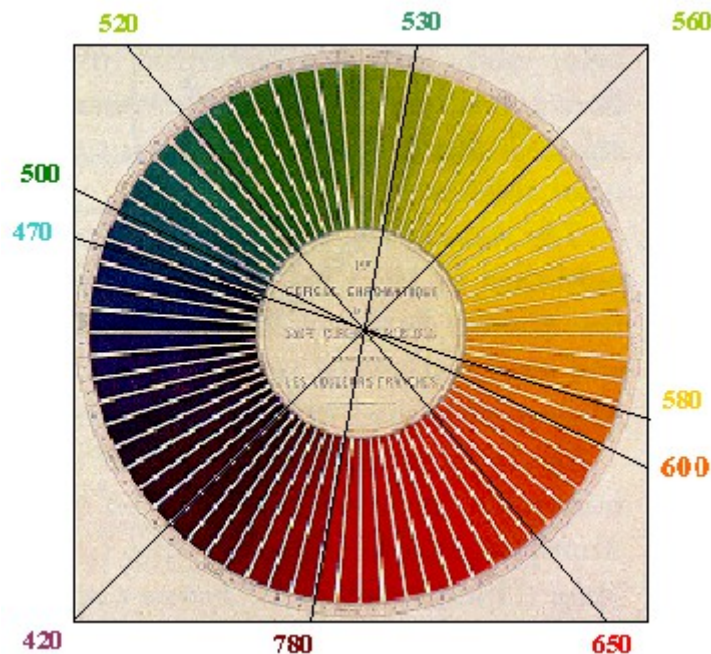
SUR LA TRACE DE LA CHOUETTE D'OR - SOLUTIONS

Énigme B



Rôle : donne l'ordre des énigmes.

On a : « 1=530, 3=470, 5=600, 7=420, 9=650 ». Comme le suggèrent l'arc-en-ciel du visuel, les têtes de chouette et le titre de l'énigme (« Il n'est de pire aveugle que celui qui ne veut pas voir »), on se rapporte au cercle chromatique. B représente la lumière blanche qui est la somme de toutes les couleurs.



Chaque numéro d'énigme est la longueur d'onde d'une couleur, et la 530 est la première énigme, la 470 la troisième, etc. Les numéros des énigmes dont on ne connaît pas la position correspondent aux longueurs d'ondes des couleurs complémentaires aux couleurs des énigmes déjà positionnées. Le rouge foncé (780) est la couleur complémentaire du vert (530). On place la 780 après la 530, etc.

1 = 530 donc 2 = 780, 3 = 470 donc 4 = 580...

Clé : ordre dans lequel on doit résoudre les énigmes : 530, 780, 470, 580, 600, 500, 420, 560, 650, 520.

Énigme 1 = 530



Rôle : donne Bourges, l'ouverture.

Mon Premier est B car B est la moitié de BÉ qui est la moitié de BÉBÉ.
Mon Second et mon Troisième sont O et U : « Où ? »
Mon Quatrième est l'air : R. Mon Cinquième est en raGe : G, qui suit R et A.
Mon Sixième est aux extrémités d'Eternité : E.
Mon Septième est le S de « serpent ». Mon tout est Bourges.

Clé : on utilisera « l'Ouverture » en 470 et en 560 (droite Bourges-Dijon).

Reliquats : les 2 dernières lignes (Sage, Vérité, Devin).

Énigme 2 = 780



Rôle : donne la mesure (le pied) et deux directions opposées.

Le cocher se dirigera au nord (Carignan, en 500) et le piéton se dirige au sud (Roncevaux, en 470).

Un pied vaut 0,33 mètre.

Clé : La mesure, utilisée en 500, en 420, en 650 (et dans la supersolution). La direction du piéton, et donc celle du cocher, dont on connaîtra l'exactitude plus tard grâce à la 470 et qui permettra, en 500, de trouver « l'orthogonale ».

Reliquat : Premier pas (1 pas = 74 cm).

Énigme 3 = 470



Rôle : donne « À Roncevaux ».

Mon Premier est *Ha* : A. Mon Second est un espace. Mon Troisième est l'air : R. Mon Quatrième l'eau : O. Mon cinquième est le N qui devient Z. Mon Sixième C, 100 en chiffre romain. Mon Septième n'est qu'un E. Mon Huitième est le V de la victoire. Mon neuvième est A (*Ah* d'étonnement). Mon dixième est un U avec la liaison (nu). Mon Onzième est l'inconnue X.

« Par l'Ouverture tu verras la Lumière » = Par Bourges tu verras la flèche d'Apollon. En effet, la droite Roncevaux-Bourges croisera la droite Golfe-Juan-Annappes, et non la droite Golfe-Juan-Dabo qui s'avèrera être une fausse piste.

Clé : droite Roncevaux-Bourges pour « voir la lumière » et faire le bon choix en 420, et pour emprunter l'orthogonale en 500.

Reliquats : Ce n'est le bon chemin que si la flèche vise le cœur.

Énigme 4 = 580



Rôle : assimile une lettre à un chiffre.

« 19.9.13.12.15.19.18.21.15.9.19 vaudra 1. »

Chaque nombre correspond à la place d'une lettre dans l'alphabet.

19.9.13.12.15.19.18.21.15.9.19 = SIMLOS RUOIS. On met à l'envers (le bon sens, c'est le sens du contresens) : SIOURSOLMIS.

Chaque note correspond à une note équivalente dans la gamme anglo-saxonne (DO = C, RE = D, MI = E, FA = F, SOL = G, LA = A, SI = B) : *SI* OUR *SOL* *MI* S devient *B* OUR *G* *E* S.

Bourges vaudra 1, B = 1.

On obtient ensuite :

Cherbourg vaudra 2. C = 2.

Dieppe vaudra 3. D = 3.

Epernay vaudra 4. E = 4.
Forbach vaudra 5. F = 5.
Gérardmer vaudra 6. G = 6.
Héricourt vaudra 7. H = 7.
Issoire vaudra 8. I = 8.
Jarnac vaudra 9. J = 9.
Angers vaudra 0. A = 0.

Cette liste de villes est une fausse piste. Il faut seulement tenir compte de la première lettre de chacune d'elles.

Clé : on remplacera les lettres par les chiffres en 600.

Énigme 5 = 600



Rôle : donne la légende des Argonautes.

« Quand Al-Mar (« les Maures », qui ont inventé nos chiffres arabes) s'allie à la fibule de Preneste (sur laquelle on trouve les premières traces d'écriture en latin)... »

BDI,J. = 138,9 selon la 580.

138,9 correspond à la masse atomique du lanthane (La). Voir le tableau périodique des éléments de Mendeleïev.

On trouve ainsi : La, Cl, E, Se, Ca, C, He, S, U, Ru, Na, V, I, Re, No, Ir, P, Er, C, He.

La clé se cache sur un navire noir perché. Il s'agit du Navire Argo qui est aussi une constellation.

« ... les ténèbres resplendissent. » Dans la légende, le dieu Apollon éclaire la nuit pour aider les Argonautes à trouver leur chemin.

Clé : on retrouvera la légende en 420 et en 560.

Énigme 6 = 500



Rôle : donne Ascq.

Sur l'image on voit un « morse ». On remplace les 2 par des traits et les 4 par des points. On trouve Carignan, qui se trouve sur la route du cocher (droite Roncevaux-Bourges). A 560 606 pieds (185 km) de là, sur la perpendiculaire, à l'ouest, se trouve Ascq (cf. carte des tracés). À l'est, à la même distance, il y a Dabo (fausse piste).

Le titre de l'énigme est un mode d'emploi. En effet, « Ut queant laxis » est le début de l'hymne des Vêpres de l'office de Saint Jean-Baptiste dont le moine italien Guy d'Arezzo a extrait les premières syllabes des premiers vers pour nommer nos notes de musique. « UT queant laxis, REsonare fibris, MIRa gestorum, FAMuli tuorum, SOLve polluti... ». Il s'agit de prendre les initiales de Spirale A Quatre Centres : SAQC. On les retrouve dans ASCQ.

Clé : Ascq, pour trouver Annappes en 420.

Énigme 7 = 420



Rôle : donne la droite Golfe-Juan – Annappes.

Les symboles du visuel sont ceux de sept des neuf planètes du système solaire : Pluton, Neptune, Uranus, Saturne, Jupiter, Mars et la Terre. Les nombres correspondent aux nombres de jours de révolution des planètes autour du soleil. 365 est le nombre de jours dans une année terrestre. On remplace 365 par T (Terre), etc. Mars : 687, Jupiter : 4330, Saturne : 10752, Uranus : 30667, Neptune : 60140, Pluton : 90677. Manquent : Vénus et Mercure (remarque : il y a déjà Mars pour le M, mais le V n'est pas codifié, de même que le N et le T de « cent ») ...

« C'est là que l'Aigle imprima la marque de ses serres dans le sable, cent ans avant de se casser le bec et y laisser ses plumes. » Il s'agit de Golfe-Juan, lieu de débarquement de Napoléon à son retour d'exil de l'île d'Elbe, en 1815.

« Alors prête un arc à Apollon. De là, il comptera 1969,697 mesures (650 m) vers le zénith. » Le point culminant de Dabo est à 650 m d'altitude.

« En une 46241860^e fraction de jour sidéral, son trait s'abattra. »

On calcule la distance parcourue par la vitesse de la lumière pendant cette « fraction » de temps : $[1/46241860 \times (24 \text{ h} \times 3600 \text{ sec})] \times 300\,000 \text{ km/sec} = 559 \text{ km}$. C'est la distance Golfe-Juan - Dabo.

« Hâte-toi de trouver la flèche. » Dépêche-toi (dans la précipitation, sans soin) : on ne tient pas compte de la 46241860^e fraction et des 650 m, données très précises ; on doit trouver la flèche sans cela.

De plus, en 470, on « verra » la lumière depuis Roncevaux par Bourges. Or la droite Roncevaux-Bourges ne croise pas la droite Golfe-Juan – Dabo.

On en conclue que la flèche n'atterrit pas à Dabo, que c'est une fausse piste.

Apollon lance sa flèche, qui atterrit à Anaptre, ou Anaphé (« la Révélation »), comme le veut la légende des Argonautes. Villeneuve d'Ascq regroupe plusieurs communes, dont Ascq et « Annappes » (consonnance proche de celle d' « Anaptre »). Annappes est la destination de la flèche.

Clé : on trouvera Dijon sur cette droite en 560 puis Chemin en 520.

Reliquats : 1969,697 pieds vers le zénith = 650 m vers le « chemin » (« zénith » vient de « samt », « (droit) chemin », en arabe).

Énigme 8 = 560



Rôle : donne la Sainte-Chapelle de Dijon.

« Ad augusta per angusta » signifie « Vers des résultats grandioses par des voies étroites ». On suivra l'itinéraire en empruntant le parcours le plus court possible. C'est le seul qui nous mènera au but : la « Nef encalminée », que l'on identifiera seulement à la fin de l'énigme.

« Quand, à Carusburc (Cherbourg), tu auras Albion (l'Angleterre) dans le dos,

Cherche l'Ouverture (Bourges) qui révèle la Lumière céleste (la droite Golfe-Juan – Annappes, la flèche d'Apollon). »

On trace un segment vertical sur la carte à partir de Cherbourg que l'on prolongera vers le bas jusqu'au point inconnu P. La droite déterminée par les points P et Ouverture devra croiser la droite Golfe-Juan – Annappes.

« Ne t'attarde pas, ne demande pas ton reste,
Mais apprête-toi à marcher sur les eaux.
Par deux fois, Neptune (dieu de la mer) viendra à ton secours
Et te mènera loin du Septentrion glacé (le nord).
Poursuis ta route et n'interromps pas ton parcours
Avant de voir, par l'Ouverture, la Nef encalminée. »

On poursuit vers le sud, coupant une première fois l'océan (cf. carte des tracés). La seconde fois, afin de respecter « Ad augusta per angusta », on s'arrête sur l'eau juste après la côte. C'est là qu'est le point P. La Nef est au croisement des lignes P-Ouverture et Golfe-Juan – Annappes. À Dijon, la Sainte-Chapelle du Palais des Ducs, qui a été détruite en 1802 (et donc « encalminée », plus en activité) abritait le siège mondial de l'Ordre de la Toison d'or (cf. la légende des Argonautes). La Sainte-Chapelle est la Nef encalminée.

« Sans dévier d'un pouce, tire un trait,
Et tu ne regretteras pas ce que tu as fait. »
En effet, si l'on positionne le point P exactement au sud de Cherbourg, la droite passe par Bourges mais le croisement s'effectue à un pouce (2,5 cm) au-dessus de Dijon. Il faut placer le point P de façon à ce que le croisement s'effectue sur Dijon. C'est pourquoi « le trait à ne pas regretter est la dernière chose à faire ». Le point P est exactement à la pointe de l'Aiguille, aux Sables-d'Olonne (cf. l'indication supplémentaire : « Aie confiance en l'aiguille maintenant, mais sache que tu seras trahi plus tard. »).

Clé : la Nef, point de départ de la 650.

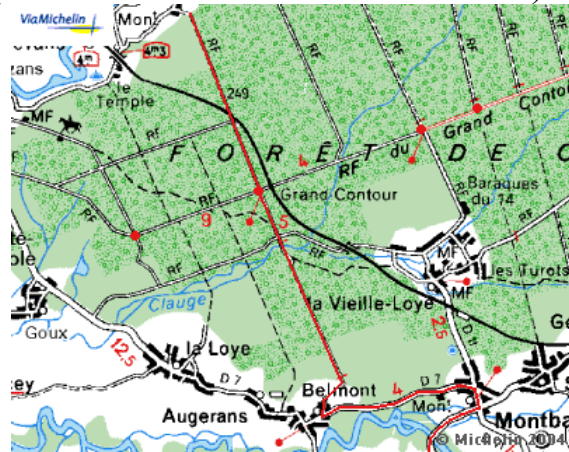
Énigme 9 = 650



Rôle : donne le chemin marqué par la deuxième colonne guidon, en forêt de Chaux.

A 8000 pieds (2,64 km) à l'est de la Sainte-Chapelle, il y a des ponts.

Sur l'un d'eux passe la D 107 (nombre que l'on retrouve dans « 71721075 »).



On suit cette route puis on emprunte la N 5, la D 71, puis la D 7. Reste le 2, qui correspond au chemin marqué par la borne guidon n°2.

Clé : le deuxième chemin, point de départ de la 520.

Reliquats : Quand tout est révélé... il faut creuser (homme à la pelle).

Énigme 10 = 520

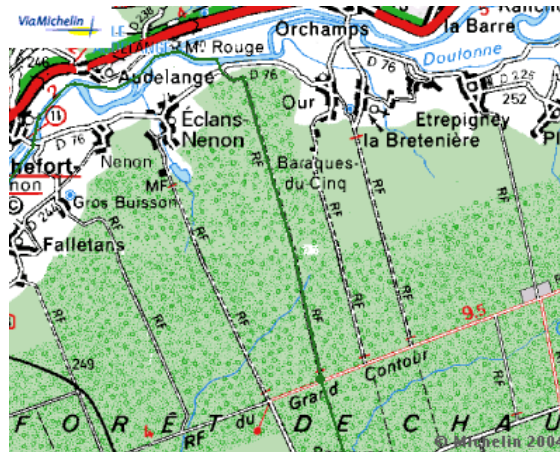


Rôle : donne Chemin.

« La terre s'ouvre » = La « zone » se dévoile.

Entre le chemin n°2 et le chemin n°4, il n'y aurait que deux intervalles (même) s'ils étaient alignés (l'alignement est la délimitation de la voie publique). Entre eux, il y a aussi la clairière du village de la Vieille-Loye (Jeu de l'Oye trop facile)...

« Maintenant que tu as dénoué tous les fils (les routes),
Le doute (même racine que « Doubs », nom de la rivière à l'extrémité du chemin
marqué par la borne guidon n°4, d'où l'indication supplémentaire : « Pour
trouver la ligne de mire, l'ouverture est le bon guidon »)...



...est le dernier supplice (la peine capitale) qui te sera infligé. »

Comme on l'a fait avec les routes, on suit le Doubs, et ce jusqu'à son confluent avec la Saône, où se trouve le village de Ciel (être au ciel), à côté de Verdun-sur-le-Doubs : voir la carte plus bas.

« Car c'est la règle de cette partie cruelle :

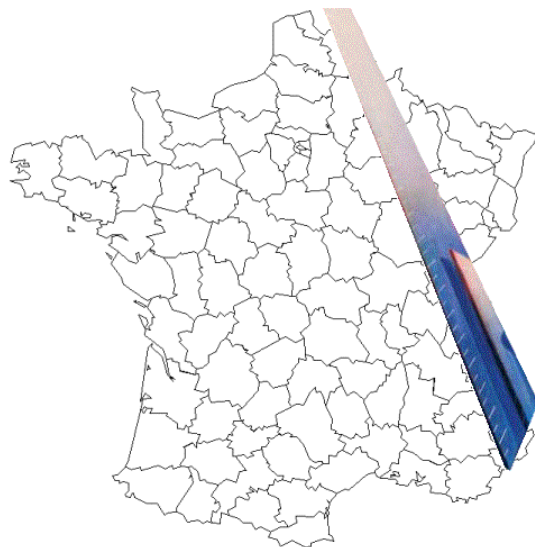
Seul, tu dois trouver où porter ta pelle (portée t'appelle).

Montre ton respect (« respectare » signifie « regarder de nouveau ») pour Dame Nature (la forêt de Chaux)

Et, avant de t'éloigner, referme sa blessure (la clairière) ».

On trace la droite Ciel-clairière (même inclinaison que la ligne du *sol* (clé de sol mise en valeur) sur la portée du visuel de la 500) pour couper la flèche d'Apollon (même inclinaison que l'arête de la règle) en un point : le village de Chemin.





Clé : zone de Chemin.

Supersolution ?

De là, on compte 650 m vers « le (droit) chemin » : on a un point de départ (là), et peut-être une direction (Chemin, Beauchemin, « le chemin »).

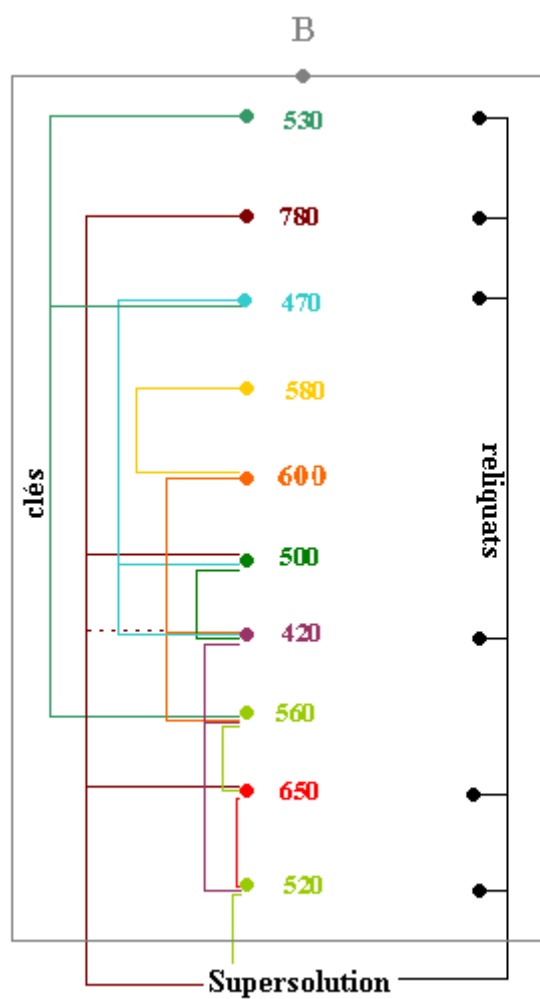
Ce n'est le bon chemin (Beauchemin ?) que si la flèche vise le cœur : on a une direction, « le cœur ».

Premier pas (74 cm) ; la vérité, en vérité, ne sera pas affaire de 2.20 pieds (72.6 cm) : on a une distance.

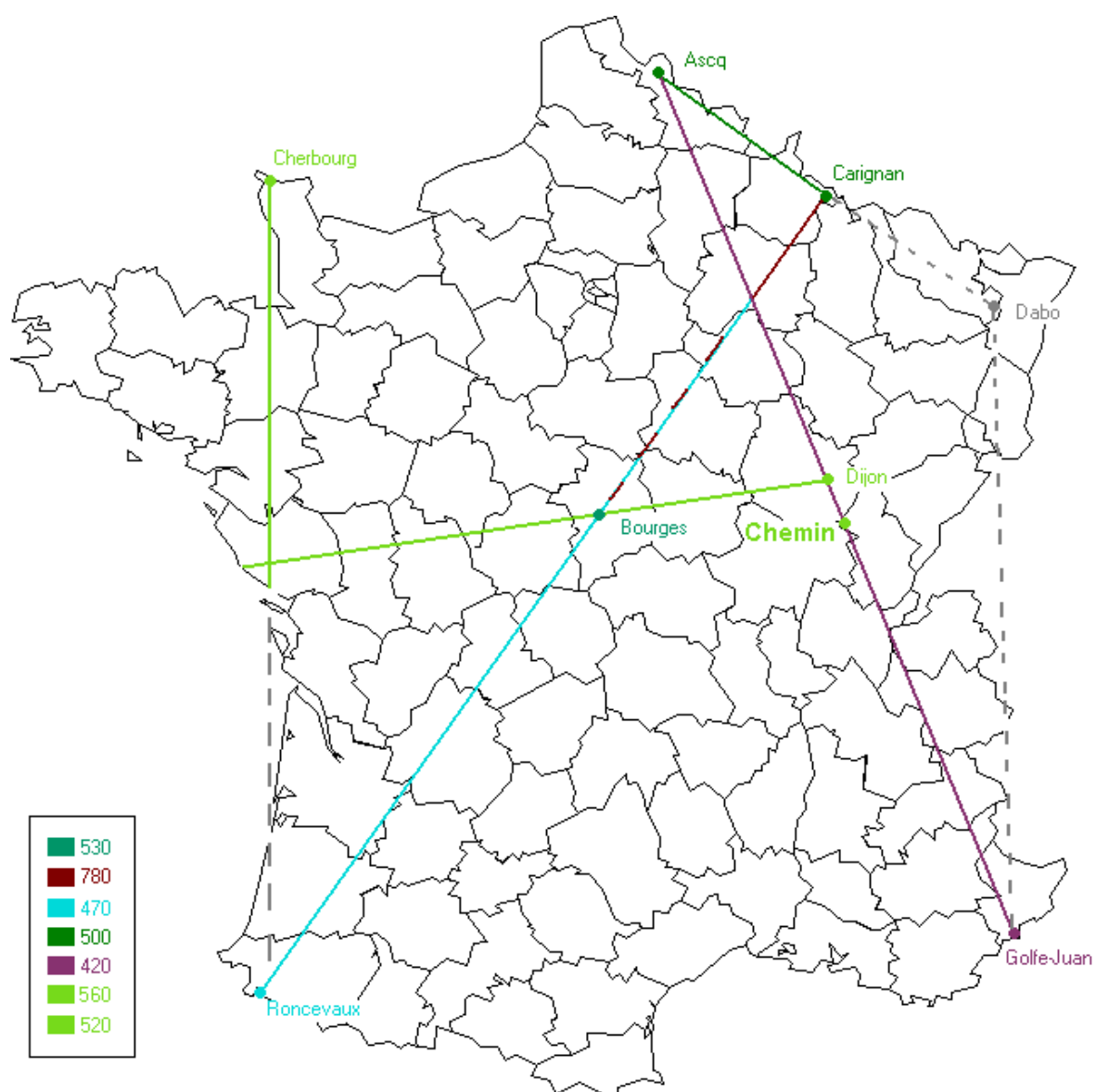
Quand tout est révélé...

I.S. : « Il n'y a qu'une seule vérité, et il faut la trouver. Mais le chemin est parfois tortueux et semé d'embûches ! À qui la faute ? Pas à moi ! »

Liens entre les énigmes



Tracés



Indications supplémentaires

Indication supplémentaire fournie par Michel Becker, à la demande de Max Valentin, dans l'émission Coucou, c'est nous ! du 23 juin 1993 sur TF1 :

LA CHOUETTE N'EST PAS SUR UNE ÎLE¹.

1. Île : terre entourée d'une étendue d'eau de manière permanente.

Indications supplémentaires diffusées par France Inter pendant le Tour de France cycliste 1993 :

Annonce du 15 Juillet :

LE TOUR DE FRANCE A CROISÉ LA FLÈCHE D'APOLLON.

Annonce du 16 Juillet :

LE TOUR DE FRANCE A FRANCHI UNE LIGNE ; LE CHAMPION DU MONDE SAURAIT-IL PÉDALER ASSEZ VITE POUR QUE SON MAILLOT DEVIENNE BLANC ?

Annonce du 23 Juillet :

LE TOUR DE FRANCE A CROISÉ UNE LIGNE.

Annonce du 24 Juillet :

LE TOUR DE FRANCE EST PASSÉ ENTRE DEUX LIGNES ET EN A CROISÉ DEUX².

2. Concerne le déplacement que les coureurs venaient de faire précédemment pour se rendre en région parisienne.

Indication supplémentaire fournie par Max Valentin pendant les journaux télévisés de TF1 des lundi 2 août et mardi 3 août 1993 :

IL N'Y A QU'UNE SEULE VERITÉ, ET IL FAUT LA TROUVER. MAIS LE

CHEMIN EST PARFOIS TORTUEUX ET SEMÉ D'EMBUCHES. À QUI LA FAUTE ? PAS À MOI !... JE RÉPÈTE : PAS À MOI !

L'I.S. paraît englober le jeu en général, mais, décryptée, concerne la fin du jeu.

Indications supplémentaires publiées dans l'Express entre le 29 juillet et le 23 août 1993 (visuels de Michel Becker) :



ALMISEFORU.
VSNR DS A'MAS D'SABS,
MA Y DSBLUQRL.

Venu de l'île d'Elbe, il y débarqua. Il s'agit de Napoléon débarquant à Golfe-Juan (420).



DE CETTE OUVERTURE EST NÉ UN COEUR.

L'I.S. paraît confirmer la première énigme : L'Ouverture est Bourges, ville natale de Jacques Cœur.

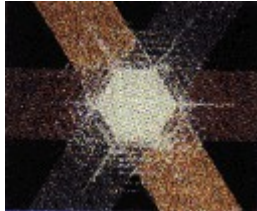


DB	BZ
TFTU	R'DRS
QBTTF	OZRRD
FO	DM

M'BO
889

K'ZM
667

Ca s'est passé en l'an 778. L'I.S. confirme Roncevaux en évoquant la bataille du même nom.



LES GRANDES LUMIÈRES SONT FAITES DE PETITES LUEURS.

Cette I.S. paraît évasive, mais confirme le croisement de « la Lumière » qui vient du ciel (la flèche d'Apollon) et de la droite partant de Ciel pour trouver Chemin.

Indication supplémentaire fournie par la FNAC à ses adhérents en juillet 1993 :

1U, 1T, 1E
1O, 1T, 1S
1R, 1N, 1T
3E
1T, 2N
1A, 1V, 1O
1L, 1A 1G
1N, 1S, 1E
1E, 1I, 1L
1I, 1S, 1F

Gonflé et ses avis tiennent la route. L'I.S. donne la marque de la carte à utiliser : Michelin.

Indication supplémentaire fournie par Max Valentin dans l'émission Giga du 21 octobre 1993, sur France 2 :

SUR LA TOMBE DE LA CHOUETTE, J'AI PLANTÉ UN ARBUSTE.

Indication supplémentaire publiée par le Journal du Dimanche le 23 janvier 1994 (localisation négative) :

MARIE-THÉRÈSE Y GAGNA UN LOUIS PRÉCIEUX, MAIS N'Y AURAIT JAMAIS TROUVÉ UN OISEAU D'OR !

Localisation négative pour l'Île de la Conférence.

Indication supplémentaire publiée par le Journal du Dimanche le 30 janvier 1994 :

IL N'Y A PAS 36 OUVERTURES, IL N'Y EN A QU'UNE DANS LE LIVRE !

Indication supplémentaire publiée par le Journal du Dimanche le 6 février 1994 :

UNE BAIE DANS LA MANCHE, MAIS POINT DE RAPACE D'OR DANS LA GIBECIÈRE !

Indication supplémentaire publiée par le Journal du Dimanche le 13 février 94 :

POUR FAIRE BONNE MESURE, IL N'Y EN A QU'UNE DANS LE LIVRE.

Indication supplémentaire diffusée sur le Minitel 3615 MAXVAL le 16 mars 1994, à l'occasion de la présentation du nouveau serveur télématique (localisation négative) :

MÊME UN ENCHANTEUR N'Y TROUVERAIT POINT DE CHOUETTE D'OR !

Indication supplémentaire diffusée sur le Minitel 3615 MAXVAL le 24 avril 1994, à l'occasion du premier anniversaire de l'enfouissement de la Chouette d'Or (localisation négative) :

SI ELLE Y ÉTAIT, LA CHOUETTE D'OR NE CHUINTERAIT PAS, ELLE
GOUAILLERAIT !

Indications supplémentaires publiées par VSD le 15 décembre 1994 :

IMMOBILES ET FIDÈLES, TANGIBLES ET MASSIVES, SEMBLABLES
ET DISSEMBLABLES, CE SONT LES SENTINELLES.

NÉE CLEF EN MAIN DANS LA 600, TU LA RETROUVERAS DANS LA
560. La légende du Navire Argo est la clé et te permettra de trouver la Nef
encalminée (anagramme de « née clef en main ») en 560.

AIE CONFIANCE EN L'AIGUILLE MAINTENANT. MAIS SACHE QUE TU
SERAS TRAHİ PLUS TARD. Cette I.S. semble se référer à l'aiguille de la 780
mais confirme en fait la 560 : le trait partant de Cherbourg ne doit pas dépasser
la Pointe de l'Aiguille.

Indication supplémentaire diffusée dans la rubrique Quelle Époque épique ! sur
France Info le 20 février 1995 :

RESTE SIMPLE DANS LA 530, CAR CE N'EST QU'UN LIEU POUR
DÉMARRER LE JEU !

Indications supplémentaires fournies par Max Valentin dans l'émission Coucou !
sur TF1 le 9 juin 1995 :

LA CHOUETTE EST ENTERRÉE À PLUS DE CENT KILOMÈTRES DES
CÔTES FRANÇAISES.

LA NEF EST ENCALMINÉE POUR TOUTE ÉTERNITÉ.

Indication supplémentaire fournie par Max Valentin le 8 février 1996 (qui aurait
dû paraître dans VSD) :

UNE FOIS N'EST PAS COUTUME : JOUONS SUR LES MOTS PUISQUE
LE PAUVRE HÈRE EST ÂGÉ. SI DÉVOT, L'ABBÉ DONNE 2 IDÉES.

ESPÉRONONS QU'OPHÉLIE ET L'AVOCAT L'AIDERONT, SANS HAINE ÉGALEMENT... VOICI LE BILLET QU'ILS LUI GLISSENT :

11 * 3,11,1,7,20,5 * 22,9,5,13,5,14,20,12,1,7,1 * 12,5 * 20,1,7,12,9,5,9,19 *
8,2,9,4,9,12,5,19 * 1,7,5,13,5,14,20,12,5,26-22,12,9,5,21,19 * 5,13,5,14,20 *
13,5,1,7 * 3,1,13,5,14,20,20,2,9,4,1,7,9,17,21,5.

Cette énigme donne : La clarté viendra de trois habiles rendez-vous en mer cantabrique. Pendant le Traité des Pyrénées, en 1659, qui réunit Louis XIV, Mazarin et Philippe IV sur l'Île de la Conférence, l'Espagne cède le Roussillon et l'Artois (et donc Ascq...) à la France. (?...)

Indication supplémentaire publiée par le magazine PC-Team dans son numéro de septembre 1996 :

PFRU TUFRVSU AL AMGNS DS IMUS, A'FRVSUTRUS SET AS BFN GRMDFN.

Pour trouver la ligne de mire, l'Ouverture est le bon guidon. Cette I.S. paraît confirmer la 470 et la 560 mais, redécryptée, confirme en fait la 520 : Pour trouver la ligne de mire (le chemin qui mène au Doubs), l'ouverture (vers la solution) est la bonne borne guidon.